



**INNOVATIVE LEARNING DESIGN USING THE TRADITIONAL BAKIAK GAME TO
OPTIMIZE INTERPERSONAL INTELLIGENCE IN EARLY CHILDHOOD:
A QUASI-EXPERIMENTAL STUDY**

Disusun Oleh:

KETUA	: Riza Oktariana, S.Pd., M.Pd.	(1306108501)
ANGGOTA	: Helnita, S.Pd., M.Pd.	(1319089301)
	Raudha Meutia, M.Ed.	(1306069601)
	Fitriah Hayati, M.Ed.	(0128038801)
	Antik Br Bako	(23107005)
	Fira Miranda	(23107013)
	Sarah	(23107014)
	Siska Limbong	(23107021)
	Sherly Asrawati Yusra	(23107026)

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU - PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS BINA BANGSA GETSEMPENA**

KEPADA:

**LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
UNIVERSITAS BINA BANGSA GETSEMPENA
BANDA ACEH
2026**